**< OOO 포트폴리오 >**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **이 름** | **OOO** | **생년월일** | **OOOO.OO.OO** |
| **연락처** | **OOO-OOOO-OOOO** | **경력여부** | **신 입** |
| **교 육** | 한국 소프트웨어 진흥 협회 – Java Framework 전문가 양성 과정  (20140512 ~ 20141107수료예정) | | |

**< 보유 기술 명세서 >**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **보유 기술** | **부연 설명** |
| **개 발** | **C / C++** | 기본 문법 숙지, 기본적인 자료구조 구현 ***(정보처리기사 보유)*** |
| **Java** | 기본 문법 및 객체지향 기본 개념 이해 ***(OCJP 보유)***  Collection / Stream / Socket 등의 주요 API 숙지 |
| **JSP / Servlet** | JSP / Servlet 기본 기술, 프로그램의 흐름 등을 숙지  WAS서버와 DB를 연동한 게시판 및 홈페이지 제작 |
| **Spring Framework** | IOC / DI 및 AOP 등의 프레임워크 기본 개념 이해  Mybatis와 연동한 Spring Framework 기반의 웹 프로젝트 완료 |
| **HTML / CSS** | HTML5 및 CSS3 를 메인으로 하는 기본 개념 숙지  직접 디자인 단계에서부터 수행한 웹 프로젝트 완료 |
| **Javascript** | DOM 기본 개념 이해 및 jQuery 이해, Ajax기술 사용  이벤트 처리 및 동적 데이터 처리 가능 |
| **SQL** | Database테이블 개념 및 ERD 이해  서브쿼리, Join, View 를 이용한 데이터 추출(SELECT)  기본적인 sql함수 및 Oracle 고유함수 사용 |
| **문서작성** | **PowerPoint** | 기본 문서작성 및 애니메이션 처리  군 행정병 근무 시, 수 많은 프리젠테이션용 문서 작성 |
| **Excel** | 기본적인 시트 작성, ***(컴퓨터활용능력-1급 보유)***  함수 및 매크로, 정렬, 그래프 작성 |
| **Word** | 기본적인 문서 작성 가능 |
| **Photoshop** | 레이어 개념 이해, 이미지 편집 및 합성 |
| **어학** | **영 어** | Toeic – 805점 (영어 이메일 송.수신 가능)  Toeic Speaking – Level6 (기본적인 전화응대 및 대화 가능) |

**< 교육 프로젝트 >**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트명** | **#1. 파일 입출력 계좌관리 애플리케이션(AMS)** | | |
| **참여인원** | 개인 프로젝트 | 사용 기술 | Java Collection, Swing, Stream APIs |
| **개발 환경** | jdk1.7 / Eclipse 4.3 | | |
| **세부 기능** | 파일 입출력 계좌 관리 (등록, 검색, 수정, 삭제) 및 정렬 | | |
| **설계 및 구현** | **▶ 개발 의도**  : Pure Java 학습 중간 단계에서 배운 내용을 복습하기 위하여,  가상의 은행계좌를 관리하는 애플리케이션을 개발하는 개인 프로젝트를 진행하였습니다.  주로 사용한 기술은 Java Collection API(데이터 관리), Swing API(화면 구성),  Stream API(데이터 처리. CRUD) 등 입니다.  데이터 영속성 처리는 File을 이용하였습니다..  **▶ UML 클래스 다이어그램**    **▶ AMS UI**   1. **신규 계좌 등록**   **ams등록.png**   1. **전체 계좌 조회**   **ams조회.png**   1. **복수 계좌 검색 (예금주명)**   **ams세부조회.png**   1. **계좌 삭제**   ams삭제.png | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **프로젝트명** | **#2. 객체지향 기본 원리를 적용한 악기 재고 관리 애플리케이션(IMS)** | | | |
| **참여인원** | 개인 프로젝트 | 사용 기술 | | Java Collection, Swing, Stream, JDBC APIs |
| **개발 환경** | jdk1.7 / Eclipse 4.3 / Oracle 11g | | | |
| **담당 분야** | 개인 프로젝트 | | | |
| **세부 기능** | 악기 재고 관리 (등록, 삭제, 검색) 및 정렬 | | | |
| **설계 및 구현** | **▶ 개발 의도**  : Database 공부를 마친 후, 가상의 악기회사를 가정하여, 악기 재고관리 애플리케이션  개발을 개인 프로젝트로 진행하였습니다.  이전과 다르게 데이터 영속성 처리는 Oracle DB를 이용하였으며, 학습용으로 제공되는  Oracle 11g XE 버전을 이용하였습니다.  DB 복습이 주 개발의도였기에, UI는 기존의 계좌관리 애플리케이션의 그 것을 재활용  하였습니다.    **▶UML 클래스 다이어그램**  **cif00001**  **▶ IMS UI**   1. **메인 화면**   악기재고관리시스템-악기등록.png   1. **재고가 등록된 상태**   **악기재고관리시스템-재고현황.png** | | | |
| **프로젝트명** | **#3. JChat (네트워크 채팅 애플리케이션)** | | | |
| **참여인원** | 팀 프로젝트 | | 사용 기술 | TCP/IP 프로토콜 (Network API),  Collection API, Thread, IO API, Swing API |
| **개발 환경** | jdk1.7 / Eclipse 4.3 | | | |
| **세부 기능** | 1. 회원 관리 (회원가입, 로그인 및 로그아웃)  2. 대화방 관리 (대화방 목록조회 및 검색조회, 대화방 개설 및 참여  3. 채팅 (다대다 채팅, 파일 전송, 대화방 설정 변경, 참여자 정보 조회) | | | |
| **채팅uml1.png설계 및 구현** | **▶ 개발 의도**  : Java 언어를 마무리하는 단계에서, 지금까지 배운 모든 개념을 사용하기에 가장  적당하다고 생각되어, 네트워크 기반 채팅 애플리케이션을 구현하였습니다.  5인 팀을 구성하여 팀 프로젝트로 작업하였으며, 서버와 클라이언트 파트로 분담하여  모듈 별로 개발한 후, 결과물을 합치고 테스트하는 방식으로 개발하였습니다.  지금까지 배운 Java개념을 모두 적용하자는 마인드로 프로젝트에 임하였습니다.  **▶ UML 클래스 다이어그램**  **▶ 구현 방식**   1. **서버** 2. 접속한 회원(스레드) 마다 이름을 부여하는 방식을 사용하여 접속회원을 HashMap으로 관리하고, 개설된 대화방 또한 Map으로 관리하였습니다. 3. 설계단계에서 인터페이스 개념을 적용하였습니다. 4. **클라이언트** 5. 50여 개의 사용자 정의 프로토콜을 설계하고 상수처리 하여, 네트워크 통신 시 각각의 의미를 지닌 메시지를 주고받을 수 있도록 하였습니다. 6. 대화방 참여자 간 1대1 파일 송.수신 시, 송.수신자간에 별도의 소켓을 생성하여, 대화와 무관하게 파일을 주고받을 수 있도록 하였습니다. 7. 각종 유효성검사에 static메소드를 사용하여 객체를 생성하지 않고, 함수처럼 사용할 수 있도록 하였습니다.   **▶ 채팅 애플리케이션 UI**   1. **메인 로그인 & 회원 가입** 2. **회원 가입** 3. **대화방 대기실** 4. **대화방** 5. **파일 송.수신** | | | |